



Liceo Statale “G. Buchner”

Via Delle Ginestre n.39 - 80077 Ischia (NA) - Italia

Tel . 081982889 - Fax 0813331801 - C.M. NAPC22000A - C.F. 91005970636

E-mail napc22000a@istruzione.it - Sito www.liceobuchner.edu.it

LICEO STATALE "G. BUCHNER"
80077 ISCHIA CITTÀ (NA)
Prot. 0014219 del 05/11/2024
IV (Uscita)

**Alle Famiglie
Agli Studenti
A tutti i Docenti
Al DSGA
Agli atti**

Oggetto: Svolgimento “Giochi matematici del Mediterraneo 2025 (XV ed.)” Accademia italiana per la Promozione della Matematica “Alfredo Guido”

In riferimento all’oggetto, si comunica che giovedì 7 novembre p.v. si svolgerà in presenza, presso il nostro Liceo, la fase di qualificazione d’istituto de “I Giochi Matematici del Mediterraneo”, con l’utilizzo di questionari cartacei sotto la vigilanza dei docenti del nostro liceo.

Pertanto gli alunni che intendano partecipare sono tenuti a comunicare al proprio docente di disciplina tale volontà. Dovranno poi presentarsi alle ore 11,15 nelle aule che saranno loro comunicate dai referenti del progetto. La prova avrà inizio alle ore 11,30. Gli studenti consegneranno le autorizzazioni, in calce alla presente, firmata dai genitori, ai docenti somministratori.

Si comunica che, nell’ambito delle attività di ampliamento dell’offerta formativa, il nostro Liceo, giovedì 7 novembre p.v., parteciperà ai Giochi Matematici del Mediterraneo banditi dall’Accademia italiana per la Promozione della Matematica “ALFREDO GUIDO”.

Essi si prefiggono lo scopo di mettere a confronto fra loro allievi di diverse scuole che, gareggiando con lealtà nello spirito della competizione sportiva, sviluppano atteggiamenti positivi verso lo studio della matematica, offrendo inoltre opportunità di partecipazione ed integrazione e di valorizzare le eccellenze.

“GMM2025” si articolano in una serie di giochi matematici che gli studenti devono risolvere individualmente nei tempi previsti, in base alla categoria corrispondente alla classe di appartenenza degli stessi:

Categoria	Numero di quesiti	Tempo massimo
S 4 (I Sup)	10	90 min.
S 5 (II Sup)	15	120 min.
S 6 (III Sup)	15	120 min

I GMM si articolano in quattro fasi: 1. Qualificazione d’istituto 2. Finale d’istituto 3. Finale di Area/Regionale 4. Finale Nazionale

Gli alunni che intendano partecipare possono allenarsi attraverso le prove proposte nelle precedenti competizioni matematiche, le quali sono presenti nel portale www.accademiamatematica.it alla sezione *Esercitiamoci*.

Si ringrazia anticipatamente per la collaborazione.

La Dirigente

Prof.ssa Assunta BARBIERI

(Documento firmato digitalmente)



Liceo Statale “G. Buchner”

Via Delle Ginestre n.39 - 80077 Ischia (NA) - Italia

Tel . 081982889 - Fax 0813331801 - C.M. NAPC22000A - C.F. 91005970636

E-mail napc22000a@istruzione.it - Sito www.liceobuchner.edu.it

AUTORIZZAZIONE PARTECIPAZIONE ALLA FASE D’ISTITUTO DEI GIOCHI DI MATEMATICA DEL MEDITERRANEO

Il sottoscritto _____

e la sottoscritta _____

genitori dell’alunno/a _____

della classe ____ sez. _____ liceo _____

AUTORIZZANO

il/la proprio/a figlio/a a partecipare alla fase di qualificazione d’istituto de “I Giochi Matematici del Mediterraneo” in programma giovedì 7 novembre presso il nostro liceo.

DICHIARANO

- Di essere a conoscenza che gli studenti si presenteranno all’ingresso alle ore 11,15 del 7 novembre dove saranno loro comunicate le aule dove si svolgerà la prova. Alla consegna della prova gli studenti in orario antimeridiano torneranno in aula mentre quelli in orario pomeridiano lasceranno momentaneamente l’edificio e vi faranno ritorno per seguire regolarmente le lezioni secondo il proprio orario.
- Inoltre dichiarano di liberare la scuola da responsabilità eccedenti gli obblighi di vigilanza degli alunni e di assumersi la responsabilità (art. 2048 del Codice Civile) derivanti da inosservanze da parte del/la proprio/a figlio/a delle disposizioni impartite dagli insegnanti medesime o da cause indipendenti dall’organizzazione scolastica (in particolare art. 2047 del Codice Civile e art. 61 della legge n. 312/1980).

Data _____

Lo studente _____

Firma dei genitori (leggibile):

